



RIZK Nakhle

Contact

-  nakhler2k2@gmail.com
-  +33 7 74 81 21 04
-  Rue de Fontenelle, Rouen
-  NakhleR
-  <https://portfolio-nakhle.vercel.app>

Compétences

• Programmation

-  ReactJS
-  JavaScript
-  C
-  Flutter
-  OCaml
-  SQL
-  PHP
-  Java
-  Dart
-  Laravel
-  Bloc
-  Riverpod
-  C++
-  Unreal Engine
-  ThreeJs
-  TypeScript
-  MongoDB
-  Python

• Linguistique

Arabe – langue maternelle
Français – B2
Anglais – B2

• Divers

Art graphique
Musique



Développeur Full Stack et Étudiant en IA

Formation

- Septembre 2025 – Actuellement
Université de Rouen Normandie – Rouen, France
L3 Sciences des données
 - Traitement d'images – principes de filtrage, segmentation et analyse d'images numériques
 - Projet de fin d'année – détection automatique des aliments dans une assiette à partir d'une photo (IA et vision par ordinateur)
 - Algorithmes des graphes – recherche de chemins, arbres couvrants, applications en réseaux
 - Analyse de données – statistiques descriptives, apprentissage supervisé et non supervisé
 - Programmation orientée objet – conception modulaire et développement en Java / Python
- Septembre 2023 – Juin 2025
Université de Rouen Normandie – Rouen, France
L2 Informatique
- Septembre 2022 – Juin 2023
Université de Rouen Normandie – Rouen, France
L1 IEEEA
- Septembre 2019 – Juin 2020
Sainte-Famille Française – Jounieh, Liban
Bac Français Scientifique – Spécialité Bio

Expérience professionnelle

- Janvier 2024 – Actuellement
Code SARL – Jounieh, Liban
Développeur Full Stack
 - Conception et développement complet d'applications web et mobiles (frontend & backend).
 - Intégration d'API REST, gestion des bases de données et implémentation de systèmes d'authentification sécurisés.
 - Développement et maintenance de CMS personnalisés pour la gestion de contenu.
 - Optimisation de la sécurité, de la performance et de la responsivité des interfaces.
 - Participation au développement mobile Flutter (Android / iOS).
 - Premiers projets en développement de jeux avec Unreal Engine (C++), explorant la logique temps réel et les environnements 3D interactifs.
- Janvier 2024 – Actuellement
ToAI – Jounieh, Liban
Développeur d'application mobile
 - Création de sites web complets, du design à la mise en ligne, avec intégration du backend.
 - Développement d'applications mobiles multiplateformes avec Flutter et connexion à des APIs REST.
 - Collaboration avec les équipes UI/UX pour assurer une cohérence entre l'identité visuelle et la performance technique.
- Février 2020 – Septembre 2022
GCS Computers Pro – Sarba, Liban
Responsable d'équipe de maintenance
 - Maintenance et configuration de serveurs ainsi que mise en place de réseaux internes pour entreprises.
 - Assemblage, optimisation et réparation de PC de bureau et PC gamer (CPU, GPU, cartes mères, etc.).
 - Supervision d'une équipe technique et garantie d'un service fiable et efficace.

RIZK Nakhle

Contact

- ✉ nakhler2k2@gmail.com
- ☎ +33 7 74 81 21 04
- 🏠 Rue de Fontenelle, Rouen
- 👤 NakhleR
- 🌐 <https://portfolio-nakhle.vercel.app>

Skills

• Programming

- ReactJS JavaScript
- C Flutter
- OCaml SQL
- PHP Java
- Dart Laravel
- Bloc Riverpod
- C++ Unreal Engine
- ThreeJs TypeScript
- MongoDb Python

• Linguistics

- Arabe - Native language
- French - B2
- English - B2

• Hobbies

- Graphic Art
- Music



Full Stack Developer and AI Enthusiast

Education

- September 2025 – Present
Université de Rouen Normandie – Rouen, France
Bachelor's Degree – Data Science (L3)
 - Université de Rouen Normandie – Rouen, France
 - September 2023 – June 2025
 - Image processing – filtering principles, segmentation, and digital image analysis.
 - Final year project – automatic food detection on a plate using AI and computer vision.
 - Graph algorithms – pathfinding, spanning trees, and network applications.
 - Data analysis – descriptive statistics, supervised and unsupervised learning.
 - Object-oriented programming – modular design and development in Java / Python.
- September 2023 – June 2025
Université de Rouen Normandie – Rouen, France
Bachelor's Degree – Computer Science (L2)
- September 2022 – June 2023
Université de Rouen Normandie – Rouen, France
L1 IEEEA
- September 2019 – June 2020
Sainte-Famille Française – Jounieh, Liban
French Baccalaureate – Scientific(Biology)

Professional Experience

- January 2024 – Present
Code SARL – Jounieh, Lebanon
Full Stack Developer
 - Designed and developed complete web and mobile applications (frontend & backend).
 - Integrated REST APIs, managed databases, and implemented secure authentication systems.
 - Built and maintained custom CMS solutions for content management.
 - Optimized security, performance, and responsiveness of user interfaces.
 - Contributed to mobile development using Flutter (Android / iOS).
 - Initiated projects in game development using Unreal Engine (C++), exploring real-time logic and interactive 3D environments.
- January 2024 – Present
ToAI – Jounieh, Lebanon
Mobile Application Developer
 - Created complete websites, from design to deployment, with backend integration.
 - Developed cross-platform mobile applications with Flutter and REST API connectivity.
 - Collaborated with UI/UX teams to ensure consistency between visual identity and technical performance.
- February 2020 – September 2022
GCS Computers Pro – Sarba, Lebanon
Maintenance Team Lead
 - Maintenance and configuration of servers, as well as setup of internal networks for businesses.
 - Assembly, optimization, and repair of desktop and gaming PCs (CPU, GPU, motherboards, etc.).
 - Supervised a technical team and ensured reliable and efficient service delivery.